

3° B – GRUPO 2

07 Abril 2021

Clase presencial

Ejercicio/Juego caldeamiento "Del 1 al 5 "

Repasamos la Estructura Dramática

- Grupalmente creamos personajes para escribir, posteriormente, la historia de los mismos.
- Inventamos: Personajes - Personalidad - Objetivo - Dificultad física -

A cada estudiante se le asignara un personaje y deberá crear la historia del mismo desarrollando el CONFLICTO que vive este personaje-

PRESENTACIÓN POR ESCRITO próxima clase Presencial 21 ABRIL Para su lectura y juego de representación-

Personajes Creados y asignados a cada alumnx

Personaje 1: BOCANEGRA - GARCIA

Josefita - Florera de 27 años - Su objetivo es matar al mafioso para ser el lider - Es alergica al aire y romantica

Personaje 2: LUERO - MARTINEZ

Roberto - Carnicero de 40 años - Su objetivo es buscar la vacuna del covid - No tienen orejas y es exagerado -

Personaje 3 : MUNDELL - MUÑOZ

Juan - Caballo sicario de 12 años - Su objetivo es salvar un avion en pleno vuelo - Es ciego y melodramatico -

Personaje 4: PARODI - PEREZ ALSAMENDI

Pedro - Leon asesino - Su objetivo es hacer una industria de velas de cera de oreja - Sus manos estan paralizadas y es negativo y pesimista -

Personaje 5: PEREZ - REYNOSO

Ernesta - Tortuga mafiosa de 105 años - (realiza contrabando de alfajores de fruta)- Su objetivo es capturar abejas - No tiene piernas y sufre doble personalidad-

Personaje 6: SAMA - STARK

Daniel - Playero de YPF - 32 años - Superhéroe invisible - su poder esta en una joya mágica - Su objetivo es crecer para alcanzar la comida de la alacena de arriba - Tiene el cuello torcido y rasgos psicopaticos -

Personaje 7: TRIGOS . XAVIER - ZINK

Pato "Pato" Juan Pablo - 5 años - Tiene rayos láser y vuela - Su objetivo es escapar de Latinoamérica - Es mudo y miedoso-